

Der LOTTO-INTERNET-STICK auf einen Blick

Funktion	Der LOTTO-INTERNET-STICK stellt für das Internetspielangebot von LOTTO Hamburg sicher, dass nur registrierte und volljährige Nutzer spielen können. Er sorgt für Jugendschutz und Datensicherheit.
Rechtsgrundlage	Glücksspielstaatsvertrag § 25 Abs. 6
Nutzung	ab dem 17.12.2007 bei www.lotto-hh.de verbindlich
URL	www.lotto-hh.de
Bezugspreis	0,00 Euro bis zum 30.11.2007, danach 3,00 Euro
Bezugsquelle	57 LOTTO-Annahmestellen in Hamburg. Beim Kauf muss der Spieler sich ausweisen und bei www.lotto-hh.de als Spieler registriert sein.
Ausgabestart	19.11.2007 (Frühstarter-Aktion ab dem 17.11.2007 auf der Messe „Du und Deine Welt“)
Zielgruppe	Alle, die im Internet bei LOTTO Hamburg Lotto spielen wollen, volljährig und nicht vom Lottospiel ausgeschlossen sind.
Anwendung	Der LOTTO-INTERNET-STICK wird in einen USB-Anschluss gesteckt und die zugehörige PIN eingegeben. Der Spieler wird hierzu vom Internet-Browser aufgefordert, wenn Lotto-Spielscheine im Internet abgegeben oder sensible Daten (z. B. das Aufladen des Spielkontos) übertragen werden sollen.
Funktionsweise	Der LOTTO-INTERNET-STICK ist ein eigener kleiner Web-Server und kommuniziert mit dem Server von LOTTO Hamburg auf Basis des HTTPS und des TCP/IP. Nur der LOTTO-INTERNET-STICK kann Spielscheine und sensible Daten an den Server von LOTTO Hamburg senden.
Kompatibilität	Windows XP, Windows Vista, Mac OS X, Linux, Windows 2000; alle gängigen Internet-Browser
Einschränkungen	Der Spieler muss sich über einen Einwahlknoten in Hamburg ins Internet einwählen, und es können nicht mehr als 1.000 Euro pro Monat eingesetzt werden, gemäß Glücksspielstaatsvertrag.